



LUCETRAPDESIGN

CATTURAINSETTI

Sistema per l'eliminazione degli insetti volanti fastidiosi, come zanzare comuni e flebotomi.
1) Attrazione con lampada attinica UV
2) Cattura con carta adesiva.



Caratteristiche tecniche

Codice articolo **EZ015**

Alimentazione:	220-240 V ~ 50/60 Hz
Lampada attinica:	1 x 9 Watt
Area di copertura:	30 mq
Misure:	11,5 x 11,5 x 30 cm
Peso:	0,45 kg
Carta adesiva:	3,2 x 2,4 cm - colore nero

CARATTERISTICHE GENERALI

LuceTrapDesign usa la lampada a raggi ultravioletti 9W per attirare gli insetti. Gli insetti volanti si avvicinano all'apparecchio, entrano al suo interno e rimangono catturati su una carta cosparsa di uno speciale adesivo resistente ai raggi UV (1 foglio di carta incluso nella confezione). L'adesivo ha una durata indicativa di un mese, a seconda della quantità di insetti presenti nell'ambiente. La carta si rimuove semplicemente, senza bisogno di alcuno strumento.

Sostituire la carta quando l'apparecchio è spento.

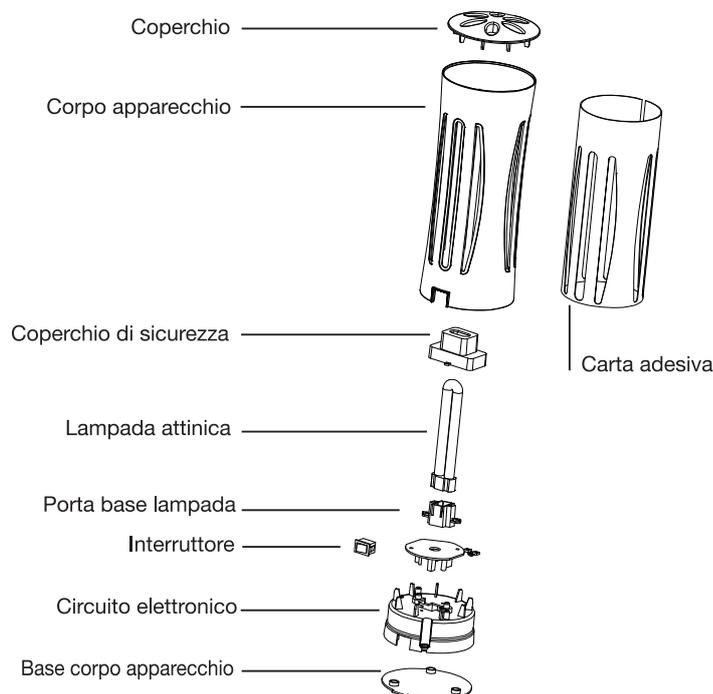
LuceTrapDesign è dotata di sistema per affissione a parete, oppure può essere posizionata in appoggio, su una superficie piana. Il gradevole aspetto estetico della lampada, consente di armonizzarla in qualsiasi ambiente.

LuceTrapDesign deve essere utilizzata lontano da altre fonti luminose ed in posizione visibile per essere facilmente individuata dalle zanzare e dagli altri insetti volanti.

LuceTrapDesign non ha impatto sull'ambiente, non usa alcuna sostanza chimica o pesticida, è innocuo per gli esseri viventi e gli animali domestici.

LuceTrapDesign è silenziosa ed efficace, ideale per uso interno, indicata per: ristoranti, bar, pizzerie, cucine, mense e locali dove ci sia somministrazione e preparazione di cibi e bevande.

La lampada attinica UV ha una vita lunga (circa 9000 ore in uso continuo --> un anno). La lampada, pur accendendosi correttamente, diminuisce nel tempo la capacità attrattiva perchè varia la lunghezza d'onda della luce emessa. Si consiglia di sostituire la lampada una volta all'anno per mantenere i migliori risultati di cattura.



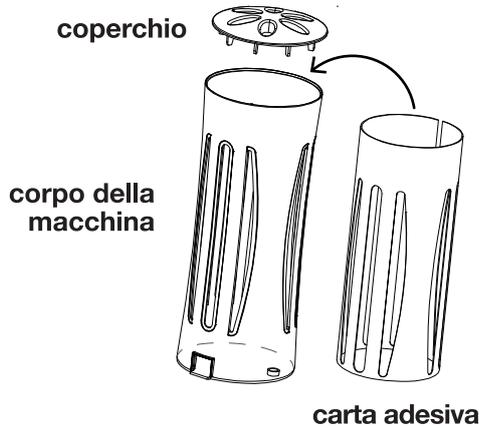
LuceTrapDesign	Codice articolo EZ015
Ricambio lampada	Codice articolo EZ015R
Ricambio carta	Codice articolo EZ015CA



Questo apparecchio non è adatto per la cattura della zanzara tigre (*Aedes Albopictus*) che vola prevalentemente di giorno e quindi non è attratta dalla luce delle lampade attiniche. Per la cattura delle zanzare tigre, utilizzare la specifica CFG Tiger Trap MOSQUITAIRE distribuita in Italia da CFG SpA.

ATTENZIONE: Prima di procedere in qualsiasi operazione disconnettere l'apparecchio dall'alimentazione elettrica.

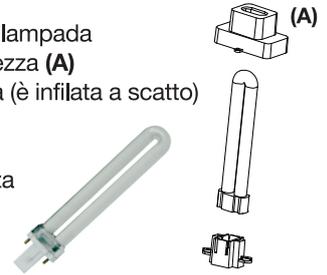
SOSTITUZIONE DELLA CARTA ADESIVA



- 1) Togliere la protezione dalla carta adesiva.
- 2) Inserire la carta adesiva nell'apparecchio facendo combaciare la fustellatura della carta con i fori di apertura del corpo macchina.

SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA ATTINICA

- 1) Togliere il coperchio
- 2) Sfilare la carta adesiva
- 3) Svitare le due viti a croce ai lati della lampada
- 4) Rimuovere il coperchio nero di sicurezza (A)
- 5) Sganciare con attenzione la lampada (è infilata a scatto)
- 6) Sfilare la lampada
- 7) Agganciare la nuova lampada
- 8) Riposizionare il coperchio di sicurezza
- 9) Riavvitare le due viti
- 10) Reinserire la carta adesiva



KIT PER AFFISSIONE A PARETE



- 1) Segnare sulla parete, con una matita, i fori da eseguire seguendo la disposizione dei buchi posti sul gancio di affissione. Effettuare i fori sulla parete assicurandosi di avere una punta dello stesso Ø dei tasselli in dotazione.
- 3) Posizionare il gancio di affissione e fissarlo a parete con le viti in dotazione.
Raccomandazione: verificare preventivamente che i sistemi di fissaggio della staffa siano adatti al tipo di materiale della parete.

- 2) Inserire all'interno dei fori, i tasselli in dotazione.
- 4) Fissare LuceTrapDesign al gancio di affissione a parete facendo scorrere il perno del gancio (A) all'interno della fessura centrale presente sulla macchina (B).



ATTENZIONE: Leggere con cura queste istruzioni e conservarle per una eventuale successiva consultazione.

Raccomandazioni di sicurezza:

Verificare che il voltaggio della corrente di alimentazione corrisponda a quello indicato sulla targhetta delle specifiche tecniche (220-240V ~ 50/60 Hz). Dopo aver installato LuceTrap Design assicurarsi che tutti gli elementi di fissaggio siano serrati correttamente al fine di evitare l'eventuale caduta dell'apparecchio o di alcune sue parti.

L'apparecchio può essere utilizzato da bambini di età non inferiore a 8 anni e da persone con ridotte capacità fisiche, sensoriali o mentali, o prive di esperienza o della necessaria conoscenza, purché sotto sorveglianza oppure dopo che le stesse abbiano ricevuto istruzioni relative all'uso sicuro dell'apparecchio e alla comprensione dei pericoli ad esso inerenti.

Tenere la lampada fuori dalla portata dei bambini, posizionandola dove i bambini non possono raggiungerla ($\geq 2.0\text{m}$).

Non toccare la lampada. Non toccare con le mani l'interno dell'apparecchio.

Non inserire oggetti di alcun tipo all'interno dell'apparecchio.

Non posizionare in ambienti umidi o alla pioggia, tenere la lampada lontana dall'acqua. Tenere al riparo da agenti atmosferici.

Non pulire l'apparecchio con acqua. Pulire con un panno umido.

Non utilizzare all'aperto. Non è adatto per l'uso in stalle o simili luoghi.

Non utilizzare in ambienti ove ci possa essere presenza di prodotti o vapori infiammabili o esplosivi.

Non smontare l'apparecchio. Se necessario un intervento di riparazione, spedirlo al centro assistenza autorizzato.

Non effettuare nessuna operazione di pulizia o cambio di posizione, prima di aver staccato la spina dalla presa di corrente.

Se il cavo di alimentazione, la lampada, l'avvitatore o altra parte dell'apparecchio è danneggiato, deve essere sostituito dal produttore o da un centro assistenza specializzato o persone qualificate.

La dichiarazione di conformità ed il fascicolo tecnico e relativi allegati (certificazione CE, RoHS, test Report) sono disponibili presso il distributore.

Prodotto in Cina, importato e distribuito da:

